**Realizar los siguientes ejercicios**

1. Realizar una calculadora que haga las 4 operaciones matemáticas básicas, el programa termina cuando el usuario le informa que ya no desea continuar.
2. Realizar un programa para calcular el precio de venta de un producto, para ello se ingresa el precio y la cantidad vendida, si el total a pagar el mayor a 2000 se realiza un descuento del %8. El programa termina cuando el precio del producto es igual a cero.

El programa debe mostrar todos los datos ingresados, el descuento si corresponde y el total a pagar. Recuerde que debe usar POO o sea si corresponde descuento se debe llamar al método para que lo haga, tiene que estar el método que pida la carga de datos, el que calcule el total a pagar, etc. O sea, puede declarar la clase producto que tenga los atributos precio y cantidad y luego hacer en ella el método ingresarDatos para asignarle un valor a los atributos y luego los métodos que usted considere necesarios para que haga los cálculos que se pide.

1. Realizar nuevamente el ejercicio 1 o 3 de la actividad 1 “Introducción a Java” utilizando programación orientada a odjetos.

Respuestas:

1-

import java.util.\*;

class tranajo2java{

static Scanner sc = new Scanner (System.in);

static int suma,resta,division,multiplicacion,num1,num2;

static char res;

public void ingresarDatos(){

System.out.print("Ingresar primer numero: ");

num1=sc.nextInt();

System.out.print("Ingresar segundo numero: ");

num2=sc.nextInt();

}

public void suma(){

suma=num1+num2;

}

public void resta(){

resta=num1-num2;

}

public void division(){

division=num1/num2;

}

public void multiplicacion(){

multiplicacion=num1\*num2;

}

public static void main(String [] args){

do{

tranajo2java calculadora = new tranajo2java();

calculadora.ingresarDatos();

System.out.println("¿Que operacion desea elegir?");

System.out.println("1. Suma\n2. Resta\n3. Multiplicacion\n4. Division");

int op = sc.nextInt();

switch (op) {

case 1:

calculadora.suma();

System.out.println("Suma: "+suma);

break;

case 2:

calculadora.resta();

System.out.println("Resta: "+resta);

break;

case 3:

calculadora.multiplicacion();

System.out.println("Multiplicacion: "+multiplicacion);

break;

case 4:

calculadora.division();

System.out.println("Division: "+division);

break;

default:

System.out.println("Ingrese un numero del 1 al 4");

break;

}

System.out.print("queres continuar? si/no: ");

res=sc.next().charAt(0);

}while(res=='s');

}

}

2-

import java.util.\*;

class tranajo2java{

static Scanner sc = new Scanner (System.in);

static int produc,cant;

static float desc,total;

public void ingresarDatos(){

System.out.print("Ingresar el precio del producto: ");

produc=sc.nextInt();

if(produc!=0){

System.out.print("Ingresar la cantidad comprada: ");

cant=sc.nextInt();

total=produc\*cant;

}

}

public void descuento(){

desc=total\*8/100;

total=total-desc;

}

public void mostrardatos(){

if(total>2000){

System.out.println("producto con descuento: "+total);

}

else{

System.out.println("producto sin descuento: "+total);

}

}

public static void main(String [] args){

do{

tranajo2java producto = new tranajo2java();

producto.ingresarDatos();

if(produc!=0){

if(total>2000){

producto.descuento();

}

producto.mostrardatos();

}

}while(produc!=0);

}

}

3-

Realizar un programa el cual me pida el nombre y la edad de una persona

y me los muestre, el programa se tiene que dejar de ejecutar cuando la

edad ingresada es 0.

import java.util.\*;

class Trabajo

{

static Scanner sc = new Scanner (System.in);

static int edad;

static String nom;

public void datos(){

System.out.print("Ingresar edad de la persona: ");

edad=sc.nextInt();

if(edad!=0){

System.out.print("Ingresar nombre de la persona: ");

nom=sc.next();

}

}

public void mostrardatos(){

System.out.println("nombre: "+nom);

System.out.println("edad: "+edad);

}

public static void main(String [] args){

do{

Trabajo persona = new Trabajo();

persona.datos();

if(edad!=0){

persona.mostrardatos();

}

}while(edad!=0);

}

}